

Folgende Fähigkeiten haben einen wichtigen Einfluss auf die Leistungsbewertung im
 Fach Mathematik
 Klasse 1

Bereich	Fähigkeiten
Problem lösen/kreativ sein	<ul style="list-style-type: none"> • Du kannst Problemstellungen bearbeiten. • Du kannst Zusammenhänge entdecken. • Du kannst Vermutungen anstellen. • Du kannst systematisch probieren. • Du kannst Ergebnisse prüfen. • Du kannst eigene Aufgaben nach Muster erfinden.
Modellieren	<ul style="list-style-type: none"> • Du kannst Sachaufgaben verstehen und sie mathematisch darstellen und lösen.
Argumentieren	<ul style="list-style-type: none"> • Du kannst deine Vermutungen über mathematische Beziehungen begründen. • Du kannst mathematische Beziehungen und Gesetzmäßigkeiten erklären.
Darstellen/ Kommunizieren	<ul style="list-style-type: none"> • Du kannst dich mit anderen über Lösungswege austauschen und deine Vorgehensweise verständlich machen.
Zahlen und Operationen	<ul style="list-style-type: none"> • Du kannst Zahlen auf unterschiedliche Arten darstellen. • Du kannst Beziehungen zwischen Zahlen mit eigenen Worten entdecken und beschreiben (z. B. Vorgänger/Nachfolger von, ist die Hälfte/das Doppelte von, ist um 3 größer). • Du kannst Sachsituationen Plus-/Minus- bzw. Ergänzungsaufgaben zuordnen. • Du kannst mathematische Beziehungen erkennen (z. B. Tausch- und Umkehraufgaben) und nutzen. • Du kannst Fachbegriffe (Addition, Subtraktion) richtig anwenden. • Du kannst Kopfrechnen. • Du kannst die Addition mit Übertrag im Zahlenraum bis 20. • Du beherrscht die Subtraktion mit Übertrag im Zahlenraum bis 20.

<p>Raum und Form</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Du kannst Linien mit einem Stift nachfahren. • Du kannst sich überschneidende Figuren und Formen identifizieren. • Du kannst dich nach Anweisung im Raum orientieren (rechts - links). • Du kannst Wege und Lagebeziehungen beschreiben. • Du kennst die geometrischen Grundformen und kannst sie beschreiben. • Du kannst ebene Figuren durch Legen darstellen (z. B. Tangram). • Du kannst einfache ebene Figuren auf Achsensymmetrie überprüfen und solche Figuren übertragen (Klecks- und Spiegelbilder) • Du kannst Linien, ebene Figuren und Muster mit und ohne Hilfsmittel zeichnen.
<p>Größen und Messen</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Du kannst Geldbeträge vergleichen und ordnen. • Du kannst einfache Uhrzeiten lesen und fehlende Zeiger/ Ziffern eintragen. • Du kannst die Einheiten für Geldwerte (Cent/Euro) verwenden. • Du kannst zu einfachen Sachaufgaben Rechnungen finden.
<p>Daten und Häufigkeiten</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Du kannst Daten sammeln und in Tabellen darstellen.